

# Crinis

|       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| Cr 23 | In 22 | Mu 17 | Pe 28 | Re 22 |
| An 19 | Aq 6  | Au 8  | Co 24 | He 6  |
| Ig 12 | Im 13 | Me 24 | Te 8  | Vi 31 |

(été 1310)

## LIVRE DE SORTS

46 sorts.

Niveau total 2200.

### Guérison Miraculeuse

[Magnitude 6] R:Contact D:Journée

Ce sort est capable de soigner la plupart des blessures naturelles, quelle que soit leur gravité.

CrCo 40

### Phoenix

[Magnitude 8] R:Proche D:Sieste

Ce sort crée un phoenix de la taille d'un grand condor qui attaque la cible désignée par le mage, jusqu'à ce que celle-ci soit détruite. À cet instant, l'oiseau disparaît. Le phoenix est une créature entièrement composée de feu magique, et donc particulièrement difficile à blesser...

CrAn 50

Re Ig Vi

Brunilde

### Cadavres en Putréfaction

[Magnitude 9] R:Vue D:Conc.

Ce sort agit sur les corps morts animés par magie (comme les vampires, par exemple). Le corps en question est atteint d'une putréfaction extrêmement rapide qui s'attaque d'abord aux extrémités (voire aux poils) et progresse vers le cœur. Les parties atteintes deviennent liquides puis poussière. Le sort dure tant que le mage se concentre ou jusqu'à ce que le corps soit complètement détruit.

PeCo 65

### Contresort

[Magnitude 15] R:Contact D:Inst.

Ce sort annule un effet magique dont la complexité est inférieure à 80 et la puissance inférieure à la pénétration du contresort.

PeVi 80

### Sort d'attente

[Lent, magn. 11] R:Contact D:Journée/Perm.

Ce sort doit être lancé avant un ou plusieurs autres sorts. Le sort d'attente stocke les autres sorts jusqu'à ce que certaines conditions se réalisent. Ces conditions sont données par un sort d'Intellego qui doit être lancé avant le sort d'attente. À ce moment, les autres sorts prennent effet comme s'ils venaient d'être lancés et le sort d'attente termine. Habituellement, le sort d'attente est lancé en consommant une mesure de vis (ainsi que le sort d'Intellego). La somme des niveaux des sorts stockés par le sort d'attente ne doit pas dépasser le niveau du sort d'attente.

ReVi 70

### Tunnel d'Ancane

[Magnitude 13] R:Ancane D:Conc.

Le Magus ouvre un canal magique entre lui-même et la cible. Cela lui permet de faire agir un autre sort sur un individu ou un endroit hors de portée. Le Magus doit utiliser un lien d'ancane pour repérer la cible qui deviendra l'autre extrémité du tunnel. Un sort d'Intellego générique doit être maintenu pendant la construction du canal magique. Ne peuvent passer par le canal que des sorts de niveau inférieur ou égal à celui du canal. Le Magus doit maintenir le canal par sa concentration pendant le lancement du sort supplémentaire. D'une nature très différente des autres sorts hermétiques, le sortilège d'ouverture du canal magique a été inventé par Bonisagus lui-même.

ReVi 70

### Dispersion du Bouclier Ésotérique

[Magnitude 12] R:Vue D:Et toc !

Conçu spécifiquement pour affaiblir les protections magiques, ce sort divise par deux la résistance magique de la cible pour le prochain round, à condition que ce sort lui-même passe la résistance magique.

PeVi 80

### Collecte de Sang

[Lent, magn. 3] R:Proche D:Conc.

Ce sort permet de collecter le sang d'une personne (généralement un vampire) à travers les pores de son système pileux.

ReCo 25

### Quête de l'Essence du Vampire

[Magnitude 6] R:Terre D:Conc.

Ce sort permet de détecter des vampires grâce à leur "essence". Ce shémas est tellement subtil qu'il n'est possible d'en repérer un qu'en présence d'un autre shémas de cette essence suffisamment semblable. Ce sort permet assez facilement de retrouver les mentors (de "remonter la lignée") de certains vampires. Il est un peu plus difficile de redescendre la lignée d'un vampire. Il a fallu une théorie magique de 17 pour inventer ce sort.

InVi 70

Udamon

### Aegis

[Rituel, magn. 14] R:À vue D:5 Années

Ce rituel détruit tous les sorts de niveau inférieur à 70 et de pénétration inférieure à 80 lancés dans l'enceinte

[PeVi 80]

du covenant par des mages n'ayant pas participé à ce rituel.

**Saignée** PeVi 60  
[Magnitude 10] R:Proche D:Inst. AnCo  
Détruit l'équivalent de 8 à 10 mesures de vis du sang d'un vampire, que celui-ci ait une forme animale ou humaine.

**Chute du Crépuscule** [PeVi 125]  
[Rituel, magn. 29] R:Contact D:Inst.  
Ce rituel ôte deux points de Twilight. Il a demandé un niveau 20 en théorie du crépuscule pour être inventé.

Scipio

**Flammes des Damnés** CrIg 40  
[Magnitude 5] R:Zone proche D:Et toc !  
Ce sort fait jaillir des flammes d'environ deux mètres de haut sur une surface d'environ 20 mètres carrés. Ces flammes, d'une chaleur exceptionnelle, semblent par endroits prendre l'apparence de damnés hurlant silencieusement leur souffrance et cherchant à se fondre dans le froid relatif des personnes ou objets dans la zone. Les flammes restent un round avant de disparaître, et toute personne s'étant trouvée dans la zone doit encaisser des dégâts à +35. Si l'on considère de plus que les vêtements ont de bonnes chances de prendre feu, il ne faut pas s'étonner si la plupart de ces personnes rejoignent les damnés...

**Pénétration du Cercle Occulte** ReVi 60  
[Magnitude 12] R:Magus D:Conc. In  
Ce sort permet d'augmenter la pénétration du prochain sort que le mage lancera en utilisant la puissance envoyée par un cercle de mages utilisant la *Projection de puissance*. La somme de la magnitude du sort lancé et du nombre de mages du cercle ne doit pas dépasser la magnitude de la *Pénétration du Cercle Occulte*. D'autre part, pour réunir la puissance des mages du cercle, le lanceur doit aussi réussir un jet de finesse + int. de difficulté 3 fois le nombre de mages du cercle. La pénétration du sort lancé est alors augmentée de la somme des énergies projetées par les mages du cercle. Ce sort étant fait pour être maintenu pendant qu'on lance un autre sort, la difficulté pour maintenir sa concentration tout en lançant l'autre sort n'est que de 9. Si le sort dont la pénétration est augmentée est formulaïque, il devient stress et son nombre de dés de botche est augmenté de un par mage dans le cercle. Il a fallu une théorie magique de 13 pour inventer ce sort.

**Projection de puissance** ReVi 60  
[Magnitude 10] R:Proche D:Conc.  
Ce sort permet de projeter une partie de sa puissance magique sur un mage, dans l'espoir que celui-ci pourra l'utiliser pour augmenter la pénétration d'un sort. L'énergie projetée est de 60 pour cent de la somme forme plus pénétration du mage. Le score en forme projeté doit

correspondre à l'ensemble des formes utilisées dans le sort dont on souhaite augmenter la pénétration, avec tous les requisites. Ce sort nécessite une théorie magique de 11 pour l'inventer.

**Cheval d'Escampette** CrAn 45  
[Magnitude 7] R:Contact D:Journée  
Ce sort crée un cheval sous le lanceur. Le cheval est tout petit et atteint très rapidement la taille d'un grand cheval, permettant au mage de se retrouver quasi instantanément sur le dos d'un cheval. Le cheval a une vitesse et une endurance surnaturelles. Il est grand, noir, n'a pas de crinière et ne connaît pas la peur.

**Passage Fugitif** ReTe 30  
[Magnitude 4] R:Contact D:Sieste AqHeIm  
Le mage qui lance ce sort ne laisse plus aucune trace lorsqu'il marche ou lorsqu'il chevauche. Le requisite Imagonem dissimule la trace au moment où elle est faite, et les autres formes reprennent leur place normale juste après le passage du mage.

**Voile d'Imperceptibilité** PeIm 50  
[Magnitude 6] R:Contact D:Journée/Perm.  
La cible touchée devient invisible. De plus on ne peut plus la sentir, ni l'entendre. Le sort s'arrête quand la cible dessine sur le sol sa silhouette

Diarmöed

**Concentration de Sorcier** InVi 35  
[Magnitude 3] R:Magus D:Lune [1] Me  
Ce sort amplifie la perception de la magie, de telle sorte que la concentration sur un sort devient évidente. Ce sort doit être lancé avant un autre. Le lanceur obtient alors un bonus de +6 pour maintenir la concentration sur ce sort, mais il cesse d'être conscient de ce qui se passe autour de lui. Le sort dont on maintient la concentration ne peut pas être d'un niveau supérieur à deux fois celui de ce sort.

**Détection Furtive de la Vis** InVi 40  
[Magnitude 3] R:Région D:Conc. Pe  
Ce sort détecte la vis solide selon un filtre déterminé au moment de lancer le sort. D'autre part, ce sort ne peut être détecté par des sorts de niveau inférieur.

**Détection Furtive des Effets Magiques** InVi 60  
[Magnitude 6] R:Pays D:Conc. Pe  
Ce sort détecte les effets magiques selon un filtre déterminé au moment de lancer le sort. D'autre part, ce sort ne peut être détecté par des sorts de niveau inférieur. Le haut niveau de ce sort lui permet aussi de maintenir une pénétration quasi constante sur toute sa portée.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |               |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| <b>Dissimulation de l'Odeur de Magie</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | PeVi 60     | <b>Alerte aux Créatures Magiques</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | [InVi 50]     |
| <i>[Magnitude 6] R:Contact D:Année</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | <i>In</i>   | <i>[Rituel, magn. 4] R:Région D:20 Années</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | <i>AnCo</i>   |
| Ce sort a deux effets. D'une part, il empêche la détection d'un sort ou d'un pouvoir magique d'un objet par l'utilisation d'un sort d'intellego vim dont la pénétration est égale ou inférieur au niveau de ce sort, et d'autre part il cache les résidus magiques de ce sort. Le sort caché laisse autant de résidus qu'un sort de 10 magnitudes moins puissant. La dissimulation doit être lancé pour chaque sort ou pouvoir que l'on veut cacher. Elle se cache aussi elle-même de la détection et ne laisse pratiquement pas de résidus.                                                                                      |             | Ce rituel permet de détecter la présence de créatures magiques dans la région ( <i>cf</i> la Révélation Furtive des Créatures Magiques). Si une telle créature est détectée, un objet désigné lors du lancement du rituel se met à luire d'autant plus fort que la somme des puissances magiques des créatures détectées est grande. Il est possible d'exclure certaines créatures (ou mages...) de la détection lors du lancement du rituel si ces créatures sont présentes.      |               |
| Si le sort que l'on veut cacher a un effet de zone, l'efficacité de la dissimulation est diminuée : une zone proche diminue la magnitude de la dissimulation de 1, et une zone à vue de 2 (cette diminution ne concerne que la pénétration).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |             | <b>Détection Furtive des Créatures Magiques</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | InVi 40       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |             | <i>[Magnitude 3] R:Région D:Conc.</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | <i>PeAnCo</i> |
| <b>Détection Furtive des Bêtes</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | InAn 35     | Ce sort détecte toutes les créatures magiques à portée. Les créatures magiques sont les animaux ou les gens dont le corps est lié intimement à une forme de magie. Le sort peut donc détecter les mages ayant bu une potion de longévité assez puissante. Il donne aussi une idée de la puissance magique de la créature. D'autre part, pour détecter ce sort lorsqu'il est en effet, il faut dépasser le niveau 40.                                                               |               |
| <i>[Magnitude 3] R:Local D:Conc.</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | <i>PeVi</i> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |               |
| Ce sort détecte les animaux selon un filtre déterminé au moment de lancer le sort. Il peut donc servir pour les liens d'arcane. D'autre part, ce sort ne peut être détecté par des sorts de niveau inférieur.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |             | <b>Vent du Silence Mondain</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | PeVi 50       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |             | <i>[Magnitude 5] R:À vue D:Inst.</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |               |
| <b>Détection Furtive des Corps</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | InCo 35     | Métaphoriquement, une brise d'anti-magie balaie la zone, détruisant tous les sorts de niveau inférieur à celui de ce sort et dont la pénétration est inférieure à la moitié de la pénétration de ce sort (les deux conditions doivent être réunies).                                                                                                                                                                                                                               |               |
| <i>[Magnitude 3] R:Local D:Conc.</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | <i>PeVi</i> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Scipio        |
| Ce sort détecte les corps selon un filtre déterminé au moment de lancer le sort. Il peut donc servir pour les liens d'arcane. D'autre part, ce sort ne peut être détecté par des sorts de niveau inférieur.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |               |
| <b>Détection Furtive des Parma</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | InVi 35     | <b>La Cour de Babel</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | CrMe 40       |
| <i>[Magnitude 3] R:Local D:Conc.</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | <i>Pe</i>   | <i>[Magnitude 2] R:À portée d'ouïe D:Journée</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | <i>In</i>     |
| Ce sort détecte les parma magica selon un filtre déterminé au moment de lancer le sort. D'autre part, ce sort ne peut être détecté par des sorts de niveau inférieur.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |             | Le lanceur du sort est capable de comprendre et de se faire comprendre de toute personne à portée d'ouïe, quels que soient les langages utilisés. Ce sort est un sort de zone actif. Il nécessite pour se faire comprendre de parler effectivement dans une langue que l'on connaît. Les personnes qui entendent parler le lanceur du sort l'entendent parler dans leur langue "naturelle".                                                                                        |               |
| <b>Détection Furtive des Rituels</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | InVi 35     | <b>Aphorisme du Néant Révélé</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | PeMe 30       |
| <i>[Magnitude 3] R:Local D:Conc.</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | <i>Pe</i>   | <i>[Magnitude 2] R:Proche D:Sieste</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | <i>In</i>     |
| Ce sort détecte les effets de type rituel selon un filtre déterminé au moment de lancer le sort. D'autre part, ce sort ne peut être détecté par des sorts de niveau inférieur.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |             | La cible de ce sort perd toute motivation, tout goût à la vie. Elle se contente d'errer sans but, sans chercher à rien faire, même pour protéger sa vie. La cible a la possibilité de résister à ce sort si elle réussit un jet simple de difficulté 12 modifié par d'éventuelles passions. La composante intellego permet de toucher des cibles même dissimulées, sans avoir à "viser". Pour ce faire, on vise une zone et le sort se débrouille pour y trouver une cible valide. |               |
| <b>Magie Discrète</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | PeVi 50     | <i>Sigil</i> : La cible de ce sort gagne quelques cheveux blancs...                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |               |
| <i>[Magnitude 5] R:Magus D:Année</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | <i>In</i>   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |               |
| Empêche la détection du prochain sort que lance le mage (et sa propre détection bien sûr) par l'utilisation d'un sort d'intellego vim dont la pénétration serait égale ou inférieur au niveau de ce sort. La discrétion est assurée en détruisant tout sort d'intellego qui vient du sort que l'on veut cacher. Comme pour tous les sorts d'anti-magie, celui-ci n'est efficace que si les sorts d'intellego sont de niveau inférieur à 50 et de pénétration inférieure à celle de ce sort. Si le sort que l'on veut cacher a un effet de zone à vue, la pénétration du sort d'intellego est comparé à celle de ce sort moins 10. |             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |               |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Aura d'Insignifiance</b> PeMe 25<br><i>[Magnitude -2] R:À vue D:Journée [-1]</i><br>Lorsqu'il est sous l'influence de ce sort, le lanceur est considéré par tous comme sans importance, en fait à peine présent... Excepté pour ne pas lui marcher dessus, les personnes en présence du lanceur s'occuperont de leurs propres affaires comme si celui-ci n'était pas là. Si le lanceur du sort agit d'une façon qui affecte directement certaines personnes, celles-ci ont droit à un jet de résistance basé sur l'Int + Per pour réaliser la présence du lanceur. La difficulté de ce jet dépend de l'action du magicien : s'il frappe la personne, elle est de 3, s'il vole un objet important et bien visible, elle est de 6, s'il ouvre une porte, de 15.<br>La pénétration de ce sort est diminuée de 10 à cause de sa grande zone d'effet.<br><i>Sigil</i> : Le lanceur est forcément insignifiant, puisqu'il n'a pas de cheveux. | <b>Tunnel d'Arcane</b> ReVi 30<br><i>[Magnitude 5] R:Arcane D:Conc.</i><br>Le Magus ouvre un canal magique entre lui-même et la cible. Cela lui permet de faire agir un autre sort sur un individu ou un endroit hors de portée. Le Magus doit utiliser un lien d'arcane pour repérer la cible qui deviendra l'autre extrémité du tunnel. Un sort d'Intellego générique doit être maintenu pendant la construction du canal magique. Ne peuvent passer par le canal que des sorts de niveau inférieur ou égal à celui du canal. Le Magus doit maintenir le canal par sa concentration pendant le lancement du sort supplémentaire.<br>D'une nature très différente des autres sorts hermétiques, le sortilège d'ouverture du canal magique a été inventé par Bonisagus lui-même. |
| <b>Écrasement des Os du Pied</b> PeCo 15<br><i>[Magnitude 1] R:Proche D:Inst. Visé +3</i><br>Brise tous les os des pieds de la cible. Toute action utilisant les pieds (comme marcher) est quasiment impossible. Toute autre action est à -3 à cause de la douleur. Pour guérir cette blessure sans séquelles, il faut que le rebouteux réussisse un jet de chirurgie+intelligence de difficulté 18.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | <b>Dispersion du Bouclier Ésotérique</b> PeVi 30<br><i>[Magnitude 3] R:Proche D:Et toc !</i><br>Conçu spécifiquement pour affaiblir les protections magiques, ce sort divise par deux la résistance magique de la cible pour le prochain round, à condition que ce sort lui-même passe la résistance magique.<br>Enkil Namor de Perennis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Sentir la Vis dans la Bête</b> InVi 20<br><i>[Magnitude 1] R:Vue D:Conc.</i><br>Ce sort permet de détecter les créatures contenant de la vis : elles apparaissent recouvertes de poils quand on les regarde.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | <b>Agonie Sanguinaire</b> PeVi 60<br><i>[Magnitude 10] R:Proche D:Inst. Co</i><br>Ce sort détruit l'équivalent de 8 à 10 mesure de vis du sang d'un vampire.<br>Udamon                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Anciennes versions et prototypes</b><br><b>Contresort</b> PeVi 60<br><i>[Magnitude 11] R:Contact D:Inst.</i><br>Ce sort annule un effet magique dont la complexité est inférieure à 60 et la puissance inférieure à la pénétration du contresort.<br>Udamon                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | <b>Agonie Sanguinaire</b> PeVi 35<br><i>[Magnitude 5] R:Proche D:Inst. Co</i><br>Ce sort détruit l'équivalent de 3 à 5 mesure de vis du sang d'un vampire.<br>Udamon                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Sort d'attente</b> ReVi 25<br><i>[Lent, magn. 2] R:Contact D:Journée/Perm.</i><br>Ce sort doit être lancé avant un ou plusieurs autres sorts. Le sort d'attente stocke les autres sorts jusqu'à ce que certaines conditions se réalisent. Ces conditions sont données par un sort d'Intellego qui doit être lancé avant le sort d'attente. À ce moment, les autres sorts prennent effet comme s'ils venaient d'être lancés et le sort d'attente termine.<br>Le sort d'attente est un sort lent, qui nécessite le même temps de préparation qu'un rituel. Habituellement, le sort d'attente est lancé en consommant une mesure de vis (ainsi que le sort d'intellego).<br>La somme des niveaux des sorts stockés par le sort d'attente ne doit pas dépasser le niveau du sort d'attente.                                                                                                                                                 | <b>Recul du Crépuscule</b> [PeVi 100]<br><i>[Rituel, magn. 24] R:Contact D:Inst.</i><br>Ce rituel ôte un point de Twilight. Il a nécessité un niveau 20 en théorie du crépuscule pour être inventé.<br>Scipio                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | <b>Concentration du Sorcier</b> InVi 25<br><i>[Magnitude 3] R:Magus D:Sieste [1] Me</i><br>Ce sort amplifie la perception de la magie, de telle sorte que la concentration sur un sort devient évidente. Ce sort doit être lancé avant un autre. Le lanceur obtient alors un bonus de +6 pour maintenir la concentration sur ce sort, mais il cesse d'être conscient de ce qui se passe autour de lui. Le sort dont on maintient la concentration ne peut pas être d'un niveau supérieur à deux fois celui de ce sort.                                                                                                                                                                                                                                                           |

**Détection Furtive des Effets Magiques** InVi 35*[Magnitude 3] R:Local D:Conc. Pe*

Ce sort détecte les effets magiques selon un filtre déterminé au moment de lancer le sort. D'autre part, ce sort ne peut être détecté par des sorts de niveau inférieur.

**Dissimulation de l'Odeur de Magie** PeVi 30*[Magnitude 2] R:Contact D:Journée In*

Empêche la détection d'un sort ou du pouvoir magique d'un objet par l'utilisation d'un sort d'intellego vim dont la pénétration est égale ou inférieur au niveau de ce sort. Il doit être lancé pour chaque sort ou pouvoir que l'on veut cacher. Il se cache aussi lui-même de la détection.

Si le sort que l'on veut cacher a un effet de zone, l'efficacité de la dissimulation est diminuée : une zone proche diminue la magnitude de la dissimulation de 1, et une zone à vue de 2 (cette diminution ne concerne que la pénétration).

**Concentration du Sorcier** InVi 15*[Magnitude 3] R:Magus D:Conc. Me*

Ce sort amplifie la perception de la magie, de telle sorte que la concentration sur un sort devient évidente. Ce sort doit être lancé avant un autre. Le lanceur obtient alors un bonus de +6 pour maintenir la concentration sur ce sort, mais il cesse d'être conscient de ce qui se passe autour de lui. Le sort dont on maintient la concentration ne peut pas être d'un niveau supérieur à deux fois celui de ce sort.